
HE system
ピーシーエンジン
PC Engine
VOL.1
魔境伝説
Victor ビクター音楽産業株式会社
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
HuCARD

このたびは、ビクター音楽産業株式会社のHuCARD、〝魔境伝説〟をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

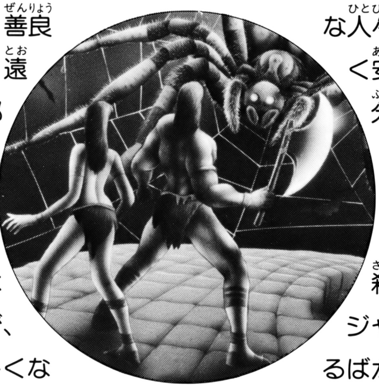
※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

STORY

今から遥か昔。人々がまだ迷信に支配されていた時代。深い山の奥に忌まわしい宗教“ジャグウ”が生まれた。暴力を崇拝し、血といけにえをむさぼる邪神教。彼らは集団で近くの村を襲い、略奪と殺りくの限りを尽くした。さらにはあやしげな魔術を使って、おとなしい動物達を凶暴な害獣に変え、彼らのすみかに近付くものを襲わせた。人々は彼らの棲む山を“魔境”と呼んで恐れた。善良な人々のあるものは住み慣れた故郷を捨て、遠く安住の地を捜しに去って行ったが、大部分の人々が故郷にとどまり、ジャグウに貢ぎ物をし、更に毎年村の少女を一人いけにえとして捧げることで身の安全を計った。それによって人々は殺りくと略奪の恐怖からは解放されたが、ジャグウ教徒の増長と横暴は日に日に激しくなるばかりだった。



ミノフの村——収穫の季節がきた。しかし人々の心は暗い。収穫の季節は

即ちいけにえの季節でもあるのだ。この年のいけにえは16歳になったばかりの“フレイア”だった。いけにえは年の始めにその年に16歳になる少女を集めて“くじ引き”によって決められる。フレイアはそのくじを引き当ててしまったのだ。

フレイアには幼なじみがいた。18歳になる“ゴーガン”だった。彼は16歳の時、闘いの修行をするために一人で村を離れ旅に出ていたが、遠い異郷の村でフレイアが今年のいけにえになることを知り、急いで帰途についた。彼は2年間の修行で逞しい若者に成長していた。体に残るたくさんの傷跡が、厳しい修行を語っている。

ゴーガンは走った。疲れはてて、倒れるように眠る時以外は、ひたすら走り続けた。そしてやっと懐かしいミノフの村についたときには、フレイアはもう連れて行かれた後だった。呆然と立ちすくむゴーガン。

しかし彼は諦めなかった。フレイアを助け出すべく、魔境へと旅立った。彼の手には村の長老から贈られた聖なるトマホーク“スティング”があった。これはこの村に伝わる不思議な力をもったトマホークで、これを持つものは大きな力を発揮できるといわれていた。

ゴーガンは、硬い決意と闘志を秘めて魔境の入口に立った。そして今、新たな伝説の幕が開く・・・。

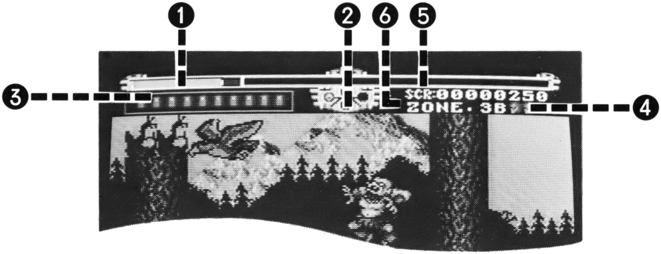
ゲームの目的

このゲームの目的は、邪神教“ジャグウ”が支配する“魔境”を突破して、最終的にいけにえとして連れ去られた“フレイア”を助けることにあります。

ゲームの内容

このゲームは横スクロールのアクションゲームです。
プレイヤーはゴーガンをコントロールし、ジャングル、洞くつ、山岳地帯、神殿などのステージで次から次へと襲いかかってくる敵を倒しながら、いけにえとして連れ去られた“フレイア”を助けるために進んで行きます。

画面の説明



❶パワーゲージ：ゲーム中に“パワーサプライ”というアイテムを取るとパワーを貯めることが出来るようになります。力の大きさはこのパワーゲージに表示されます。パワーは自動的にパワーゲージMAXまで増えますが、一回の攻撃で“0”になってしまいます。パワーのMAXは4段階あります。

❷パワーレベル：パワーサプライを取ると、取った数の赤いマークが出ます。

❸生　命　力：あなたの生命力です。この目盛りが無くなってしまうと死んでしまいます。

❹ストック：プレイヤーのストックです。
❺スコア：ある得点になるとストックが増えます。
❻ゾーンNo.：現在どのゾーンにいるかを表示します。

ゲーム方法

“魔境伝説”は、横スクロールのアクションゲームです。プレイヤーの武器は手に持った手斧(アックス)だけ。これで全ての敵と戦い、倒さなければなりません。但しパワーアップアイテム(パワーサプライ)を取ると、パワーを貯めて、一度に大きな力で攻撃できるようになります。「アイテムを取れ、パワーを貯めろ！」

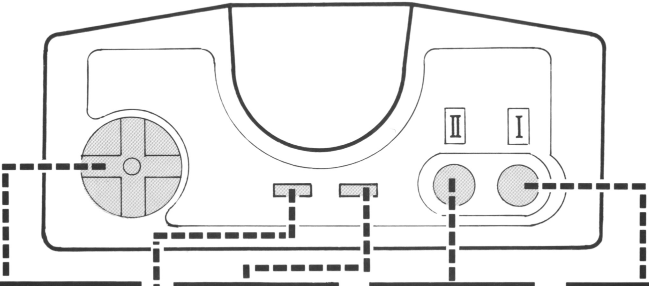
①スタート方法



タイトルが出たときに、RUN ボタンを押すことによりゲームはスタートします。

②コントロール方法

プレーヤーはコントローラーで“ゴーガン”の動きをコントロールします。



✚ボタン

右を押すと右に移動します。
左を押すと左に移動します。
上を押すとハシゴなどを登ります。
下を押すとかがみます。



RUNボタン

ゲームスタート時に使用。ゲーム中はポーズ(一時停止)に使います。

SELECTボタン

RUNボタンと同時に押すとリセットされます。

ボタン②

攻撃します。



ボタン①

ジャンプします。ジャンプの大きさはジャンプボタンを押す長さによって変わります。



③ポーズ（一時停止）／リセット方法

ポーズ：ゲーム中に RUN ボタンを押すとポーズがかかります。

リセット：RUN ボタンを押しながら、SELECT ボタンを押すと、リセットされます。

④コンティニューの方法

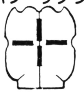
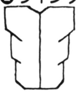
コンティニューは、ゲームオーバー後、画面に表示されているとおり、RUN ボタンを押すことによって行います。但し、コンティニューは４回まで。

ワンポイントアドバイス

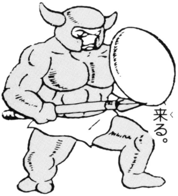
❶“パワーサプライ” を取って、力を貯めて敵を攻撃しよう。
❷ジャンプは慎重に。
❸敵の行動パターンを良く見て攻略しよう。

アイテム

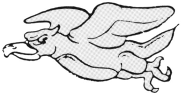
アイテムには、以下の種類があります。

❶パワーサプライ	❷ウイング	❸ライフリカバーA	❹ライフリカバーB
			
パワーゲージが増え、攻撃力が大きくなります。	攻撃のスピードが速くなります。	生命力の目盛りが一つ回復します。	生命力の目盛りが三つ回復します。
❺ライフリカバーC	❻レッドクリスタル	❼ブルークリスタル	❽1-UP
			
生命力の目盛りが七つ回復します。	スコアに1000点プラスされます。	スコアに5000点プラスされます。	プレイヤーのストックが一つ増えます。

敵キャラ



◀ゴウス
ヤリを投げたり、突いたりして攻撃して来る。



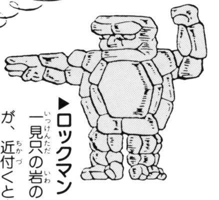
▲エビルイーグル



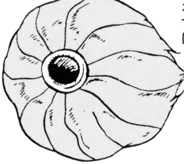
◀ドクドクモスラ
フワフワと飛んで来る。

▼コロコロアルマジロ
うしろから飛びかかって来る。





▶ロックマン
一見只の岩のようだが、近付くと変身して攻撃して来る。



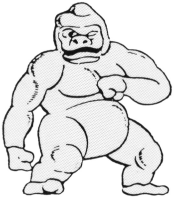
◀レイニー・ウッドペッカー
手強い。ゴーガンの周りをまとわりつく。あせらず動きのスキをつけ。



▼ジャギー
火の弾を吐く。



◀マネキグマ
ジャンプして攻撃して来る。



◀アーノルド
岩を投げつけて来る。



▶アチャ
いろいろな動きをする。



▶ウォーター・ヘッド
水の中から現われて、攻撃して来る。



▶ベッカオ
大きな刀で攻撃して来る。



▶ジャグウ
邪神教〝ジャグウ〟の教祖。火の弾で攻撃して来る。



▶スーダ
近づくと手にした水晶玉を投げる。

?

▲ゲ・エナジーガ



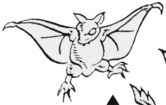
▶コナキジジイザル
しがみついて、噛みつく。



◀ウルトライグアナ
ジャンプしながら毒を吐く。



◀ジャイアントタランチュラ
突然襲って来る。口から毒液を吐く。



▲吸血コウモリ
フワフワと飛んでいるだけだが、結構うるさい。

魔境伝説

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F